УТВЕРЖДЕНЫ
приказом Министерства спорта
Российской Федерации
от 28 декабря 2023 г. № 1114

ПРАВИЛА ВИДА СПОРТА «КОННЫЙ СПОРТ»

ГЛАВА XV. ДРАЙВИНГ



Оглавление

ПРАВИЛА ВИДА СПОРТА «КОННЫЙ СПОРТ» 1
Глава XV. ПРАВИЛА ПО ДРАЙВИНГУ 3
Статья XV-1. Определения. 3
Статья XV-2. Соревнования..... 5
Статья XV-3. Участники. 5
Статья XV-4. Благополучие и безопасность лошади..... 7
Статья XV-5. Участие в соревнованиях..... 8
Статья XV-6. Форма одежды спортсменов, средства защиты, хлысты 10
Статья XV-7. Экипаж..... 11
Статья XV-8. Упряжь..... 13
Статья XV-9. Безопасность при передвижении в экипаже 15
Статья XV-10. Посторонняя помощь..... 15
Статья XV-11. Регистрация времени 16
Статья XV-12. Медицинское обслуживание..... 16
Статья XV-13. Условия проведения номера программы «дрессаж» 16
Статья XV-14. Элементы и упражнения тестов номера программы «дрессаж». 20
Статья XV-15. Условия проведения номеров программы «марафон», «мини-марафон» 22
Статья XV-16. Виды штрафов в марафоне и комбинированном марафоне 25
Статья XV-17. Условия проведения номера программы «паркур»..... 28
Статья XV-18. Условия проведения номера программы «комбинированный марафон» 31
Статья XV-19. Классификация участников по результатам соревнований 33

Глава XV. ПРАВИЛА ПО ДРАЙВИНГУ

Настоящая глава регулирует проведение соревнований в группе спортивных дисциплин «драйвинг».

Статья XV-1**.** ***Определения.***

1. Турнир - серия из одного или более соревнований (классов), который начинается за час до начала первой инспекции лошадей и заканчивается через полчаса после объявления финальных результатов.

2. Соревнования

2.1. Соревнования по драйвингу проводятся на открытом грунте, или, если позволяют размеры соревновательной арены («боевого» поля), в помещении.

2.2. В состав соревнований по драйвингу могут быть включены один или несколько номеров программы:

2.2.1. Дрессаж (Dressage) – манежная езда в экипаже;

2.2.2. Марафон (Marathon) – езда в экипаже по пересеченной местности и преодолению марафонных препятствий;

2.2.3. Паркур (Cones) – фигурная езда в экипаже в манеже с преодолением конус-препятствий;

2.2.4. Комбинированный марафон (Combined Marathon) - фигурная езда в экипаже с преодолением марафонных и конус-препятствий.

2.2.5. Мини-марафон - езда в экипаже и преодоление марафонных препятствий по укороченной дистанции или в помещении.

2.3. Формат проведения соревнований

В Таблице представлены все возможные форматы проведения соревнований по драйвингу и возможности их использования для разных возрастных групп участников и групп технической сложности[1]. Допустимые форматы выделены цветом.

Уровень	Формат	День	Разделы, включенные в формат	Мужчины, женщины				Юниоры, юниорки (16 – 21 год) (Y)	Юноши, девушки (14 – 18 лет) (J)	Мальчики, девочки	
										(12 – 14 лет) (Ch)	(10 – 11 лет) (K)
1*	F1	1	Дрессаж								
	F2	1	Паркур								
	F3	1	Дрессаж и Паркур								
	F4	1	Комбинированный марафон или Минимарафон *								
2*	F1	1	Дрессаж								

[1] Примеры обозначения соревнований по драйвингу и их расшифровка:

CAN 4*-H1 (F1) – Соревнования в классе одиночных упряжек лошадей, проводится в три дня в Формате F1 (дрессаж, марафон, паркур);

CANJ 3*-P1 (F1) – Соревнования в классе одиночных упряжек пони среди юношей и девушек, проводится в три дня в формате F1 (дрессаж, минимарафон, паркур).

Уровень	Формат	День	Разделы, включенные в формат	Мужчины, женщины				Юниоры, юниорки (16 – 21 год) (Y)	Юноши, девушки (14 – 18 лет) (J)	Мальчики, девочки	
										(12 – 14 лет) (Ch)	(10 – 11 лет) (K)
		2	Паркур								
	F2	1	Дрессаж или Паркур							1)	
		2	Комбинированный марафон или Минимарафон								
	F3	1	Дрессаж и Паркур							1)	
		2	Комбинированный марафон или Минимарафон								
	F4	1	Дрессаж							1)	
		2	Комбинированный марафон или Паркур или Минимарафон								
		3	Комбинированный марафон или Паркур или Минимарафон								
3*	F1	1	Дрессаж							1)	
		2	Марафон или Мини-марафон								
		3	Паркур								
	F2	1	Дрессаж							1)	
		2	Паркур								
		3	Марафон или Мини-марафон								
	F3	1	Дрессаж и Паркур							1)	
		2	Марафон или Мини-марафон								
4*	F1	1	Дрессаж	3)							
		2	Марафон								
		3	Паркур								
	F2	1	Дрессаж								
		2	Паркур								
		3	Марафон								

Условные обозначения:

- в возрастной группе «мальчики, девочки» (Ch) соревнования проводится только с мини-марафоном;

3. Спешивание

Преднамеренное покидание экипажа драйвером или грумом

Случайное покидание (выпадение из) экипажа драйвера или грума.

4. Место проведения турнира по драйвингу

Все плоскостные сооружения, предназначенные для проведения соревнований, включая места для тренировок, размещения лошадей и экипажей.

Статья XV-2. ***Соревнования***

1. Классы

В одно и то же соревнование могут быть включены все или некоторые из нижеперечисленных классов, однако каждый из них классифицируется отдельно:

Лошади одиночные упряжки; Пони одиночные упряжки;

2. Способ управления

Участники могут использовать любые способы или стили управления упряжкой.

2.1. Участник является единственным лицом, имеющим право управлять вожжами, пользоваться хлыстом и тормозами в ходе всех соревнований. Любое нарушение данного правила, даже если оно продиктовано соображениями предупреждения аварии, наказывается штрафными очками. Однако, грум может держать вожжи и пользоваться тормозом без начисления штрафных очков в том случае, если экипаж остается неподвижным.

2.2. Ни одно лицо во время соревнований не может быть пристегнуто к экипажу любым способом. Драйвер может использовать веревку, тесьму или ремень.

Статья XV-3. ***Участники.***

1. Соревнования по драйвингу проводятся в возрастных группах спортсменов в соответствии со статьей I-4.

2. Возрастные критерии допуска к соревнованиям разных групп технической сложности и классам соревнований:

в спортивных дисциплинах «драйвинг – одиночная упряжка» (CAN), «драйвинг (высота в холке до 150 см) – одиночная упряжка» (CANP):

Возрастная группа спортсменов	Программа соревнований (перечень езд)	Требования по возрасту спортсменов	Требования по возрасту лошадей
Мужчины и женщины	CAN 4*-H1/P1	14 лет и старше	6 лет и старше
	CAN 1*-H1/P1, CAN 2*-H1/P1, CAN 3*-H1/P1		
	CAN 2*-H1/P1, CAN 1*-H1/P1,	18 лет и старше	5 лет
	CAN 1*-YH1/YP1 (F3), CAN 2*-YH1/YP1 (F1), CAN 1*-YH1/YP1 (F1, F2)	14 лет и старше	6 лет
		18 лет и старше	5 лет
	CAN1*-YH1, CAN1*-YP1	18 лет и старше	4 года
Юниоры, юниорки (16 – 21 год)	CAN 3*-H1/P1, CAN 2*-H1/P1, CAN 1*-H1/P1	16 – 21 год	6 лет и старше

Возрастная группа спортсменов	Программа соревнований (перечень езд)	Требования по возрасту спортсменов	Требования по возрасту лошадей
Юноши и девушки (14 – 18 лет)	CAN 3*-H1/P1, CAN 2*-H1/P1, CAN 1*-H1/P1	14 – 18 лет	6 лет и старше
Мальчики и девочки (12 – 14 лет)	CAN 3*-P1, CAN 2*-H1/P1, CAN 1*-H1/P1	12 – 14 лет	6 лет и старше
Мальчики и девочки (10 – 11 лет)	CAN 1*-P1 (F1, F2, F3)	10 – 11 лет	6 лет и старше

3. Возрастные критерии допуска и программа чемпионата, Кубка, первенства России:

в спортивных дисциплинах «драйвинг - одиночная упряжка» (CAN), «драйвинг (высота в холке до 150 см) - одиночная упряжка» (CANP):

Возрастная группа спортсменов	Программа соревнований	Требования по возрасту спортсменов	Требования по возрасту лошадей
Мужчины и женщины	CAN 4*-H1/P1 / CAN 3*-H1/P1	14 лет и старше	6 8 лет и старше
Юниоры и юниорки (16 – 21 год)	CAN 3*-H1/P1	16 – 21 год	6 лет и старше
Юноши и девушки (14 – 18 лет)	CAN 3*-H1/P1	14 – 18 лет	6 лет и старше
Мальчики и девочки (12 – 14 лет)	CAN 3*-P1	12 – 14 лет	6 лет и старше
Мальчики и девочки (10 – 11 лет)	CAN 1*-P1 (F1, F2, F3)	10 – 11 лет	6 лет и старше

в спортивной дисциплине «драйвинг (высота в холке до 150 см) - одиночная упряжка» (CANP):

Возрастная группа спортсменов	Программа соревнований	Требования по возрасту спортсменов	Требования по возрасту лошадей
Мальчики и девочки (12 – 14 лет)	CAN 3*-P1	12 – 14 лет	6 лет и старше
Мальчики и девочки (10 – 11 лет)	CAN 1*-P1 (F1, F2, F3)	10 – 11 лет	6 лет и старше

4. Грумы

Для всех классов существуют единые требования к грумам:

- драйверы моложе 18 лет должны сопровождаться грумом не моложе 18 лет;

- драйверы 18 лет и старше должны сопровождаться грумом не моложе 14 лет.

5. Грумы в возрастной группе «мальчики, девочки»

Грумы в возрастной группе «мальчики, девочки» должны быть не моложе 18 лет. Тренер, представляющий экипаж в возрастной группе «мальчики, девочки», должен гарантировать, что грум является подготовленным спортсменом в группе дисциплин «драйвинг», и в случае опасности обязан

взять управление в свои руки, для этого концы вожжей обязательно находятся в руках грума.

6. Рост пони (для спортивной дисциплины «драйвинг (высота в холке до 150 см) - одиночная упряжка» (CANP):

6.1. Рост пони не должен превышать 148 см в холке без подков или 149 см в холке в подковах.

Пони, рост которого превышает данные размеры, считается лошадью.

6.2. Для турнира уровня сложности 3* и выше минимальная высота пони в одиночной упряжке 120 см в холке без подков или 121 см в холке с подковами (исключая соревнования для детей, юношей и юниоров).

6.3. Пони в одиночных упряжках ростом до 120 см могут принимать участие в Турнирах уровня сложности 1, 2, Ch3 (в соответствии с техническими условиями для возрастной группы «мальчики, девочки»), J3 (в соответствии с техническими условиями для возрастной группы «юноши и девушки», «юниоры и юниорки»). Для Ch3 и J3 (Мини-марафон) высота пони в одиночной упряжке должна быть не ниже 108 см в холке без подков и 109 см с подковами.

6.4. Организационный комитет и Гранд-Жюри несут ответственность за то, чтобы участвующие в соревнованиях пони соответствовали изложенным выше требованиям.

Статья XV-4. ***Благополучие и безопасность лошади***

1. Определение

Жестокое обращение с лошадьми означает действие или бездействие, которые приводят или могут привести к причинению боли или ненужного дискомфорта лошадям, что включает, но не ограничивается:

а) чрезмерное воздействие на истощенную лошадь;

б) чрезмерное использование бича – вместо посыла откровенные удары бичом;

в) недопустимо жесткая или плохая подгонка или использование сломанных или поврежденных удил;

г) плохая подгонка упряжи, которая может беспокоить или травмировать лошадь;

д) неисправность экипажа, которая может привести к травме лошади.

2. Повреждения и раны

2.1. Наличие крови на лошадях может быть следствием жестокого обращения, и по каждому случаю должно проводиться расследование любым членом Гранд-Жюри.

2.2. При наличии небольшого количества крови во рту, например, в случае, если лошадь прикусила язык или щеку, или при наличии небольшого кровотечения на ногах, после проведения расследования, участнику может быть разрешено продолжать соревнования.

3. Отчет

Во время соревнования стюарды или любые другие официальные лица должны как можно скорее сообщать обо всех случаях проявления жестокости любому члену Гранд-Жюри.

4. Наказание

Любое действие, которое может быть определено как жестокое, будет наказано Гранд-Жюри путем назначения одного или нескольких наказаний из нижеследующего списка:

а) желтая предупредительная карточка;

б) штраф;

в) исключение;

г) дисквалификация из соревнований.

5. Безопасность конюшен

Оргкомитет несет ответственность за контроль всех конюшенных зон соревнований таким образом, чтобы соблюдались следующие минимальные требования по безопасности:

благополучие лошадей является главным приоритетом при размещении лошадей в конюшенной зоне соревнований;

на все время нахождения лошадей в конюшнях, должна быть обеспечена круглосуточная охрана и наблюдение за всеми конюшенными зонами соревнований;

защитные ограждения конюшенной зоны и территории проведения соревнований не являются обязательным требованием при проведении соревнований, но по решению Оргкомитета для обеспечения безопасности и охраны могут быть установлены ворота и специальные ограждения;

конюшенные зоны должны быть приняты совместно Техническим делегатом / Главным судьей и Шеф-стюардом;

ни одна лошадь не может быть размещена на ночь в коневозке. В случае исключительных обстоятельств или при повышенной влажности или дожде Технический делегат/Главный судья совместно с Шеф-стюардом и Ветеринарным делегатом может одобрить исключение из этого правила.

Статья XV-5***. Участие в соревнованиях***

1. Спортсмены

1.1. Драйверы могут принимать участите в соревнованиях уровня сложности 3* и 4* не более 2 раз.

1.2. В соревнованиях уровня сложности 1* и 2* драйвер может принимать участие более 2-х раз, если это прямо указано в Положении (регламенте) о соревнованиях.

2. Допуск спортсменов для участия в соревнованиях по форматам

В рамках соревнований более высокого уровня сложности допускается проведение соревнований более низкого уровня. Это позволяет привлечь на соревнование большее количество экипажей и спортсменов различного уровня подготовки, а также дать возможность спортсменам соревноваться с равными себе участниками.

3. Квалификационные требования к спортсменам

Квалификация драйвера присваивается один раз и на всю жизнь и распространяется на все классы упряжек.

4. Допуск грумов

Квалификация грумов в национальных соревнованиях не проводится.

Грумы могут принимать участие в любых соревнованиях турнира неограниченное количество раз.

5. Участие лошадей в соревнованиях

5.1. Лошадь/пони может принимать участие в турнире уровня сложности 3* и 4* с полноформатным марафоном один раз. В турнире уровня сложности 2* и 3*, с мини-марафоном 2 раза.

5.2. В турнирах уровня сложности 1* и 2* и 3*, если это не нарушает порядок старта и соответствует физической готовности, лошадь/пони 6 лет и старше может принять участие:

- не более 4 раз в однодневном турнире;
- не более 3 раз в день в дрессаже, паркуре, комбинированном марафоне в однодневном турнире уровня сложности 2* формата 4;
- не больше чем в 4 выступлениях в двухдневном турнире в соревнованиях уровня сложности 1* форматах 1,2,3;
- не более 3 выступлений в комбинированном марафоне или мини-марафоне.

5.3. При проведении в рамках одного турнира одновременно соревнований разного уровня сложности, допускается участие лошади/пони возраста 6 лет и старше один раз в турнирах уровня сложности 1* и 2* в номерах программы «дрессаж» и «паркур» (без комбинированного марафона) и 1 раз в турнире уровня сложности 3* и 4*.

5.4. В рамках одного турнира, где предусмотрены соревнования для молодых лошадей, лошади, участвующие в категории «молодые лошади», не допускаются для участия в других соревнованиях данного турнира. Лошадь в одном турнире проходит или только как «молодая лошадь», или в зачетах для взрослых лошадей.

В других турнирах сезона лошадь может быть заявлена для участия без ограничения согласно своему возрасту.

5.5. Неисполнение условий, изложенных в любой части этой статьи, влечет за собой дисквалификацию.

5.6. В соревнованиях не могут участвовать кобылы:

- после четвёртого месяца жерёбости;
- при наличии подсосного жеребёнка;
- при наличии выраженной лактации, которая может причинить дискомфорт во время прохождения дистанции.

Если впоследствии подтверждается, что кобыла в этом состоянии принимала участие в соревнованиях, экипаж дисквалифицируется из всех соревнований, где она принимала участие в таком состоянии, и имя ответственного лица докладывается ОСФ с дальнейшим рассмотрением дела.

Статья XV-6. ***Форма одежды спортсменов, средства защиты, хлысты***

1. Номера программы «дрессаж» и «паркур»

1.1. Одежда спортсменов должна соответствовать стилю используемого экипажа и упряжи.

1.2. Пиджаки – для мужчин, одежда с длинными рукавами – для женщин и детей, или национальная одежда, фартуки, головные уборы и перчатки являются обязательными для драйверов.

1.3. Грумы должны носить пиджаки – для мужчин, одежду с длинными рукавами – для женщин и детей или национальную одежду, головные уборы и перчатки.

1.4. Главный судья может принять решение о том, что:

- пиджаки могут быть сняты в чрезмерно жаркую и влажную погоду;
- пиджаки не требуются в особых обстоятельствах.

1.5. Драйверы и грумы могут носить непромокаемую защитную одежду и не надевать фартуки поверх этой одежды в случае очень влажной погоды или сильного дождя.

1.6. Во всех классах и категориях во время соревнования «паркур» драйверы и грумы должны носить надежно закреплённые защитные шлемы.

Штрафы за несоответствующую правилам одежду указаны в соответствующих статьях.

2. Одежда для номеров программы «марафон» и «комбинированный марафон»

2.1. Менее формальная одежда допускается для номеров программы «марафон» и «комбинированный марафон» для драйверов и грумов. Это должна быть удобная спортивная одежда. Однако использование шорт запрещено, нарушение влечет штраф в 10 очков за каждого спортсмена.

2.2. Драйверы и грумы должны носить надежно закрепленные защитные шлемы и защитные жилеты. Нарушение данного требования влечет за собой исключение.

2.3. За выход на маршрут без защитного шлема и защитного жилета кроме наказания в виде исключения драйвер получает официальное предупреждение в виде желтой карточки.

3. Одежда для возрастных групп «мальчики, девочки» и «юноши, девушки».

3.1. Драйверы и грумы в возрастных группах «мальчики, девочки» и «юноши, девушки» должны носить защитные жилеты и шлемы во всех номерах программы «дрессаж», «марафон», «паркур», «комбинированный марафон». Нарушение данного требования влечет за собой наказание в виде исключения.

3.2. Во время инспекции лошадей детям и юношам настоятельно рекомендуется носить надежно закрепленные защитные шлемы.

3.3. За выход на соревнования без защитного шлема и защитного жилета кроме наказания в виде исключения драйвер получает официальное предупреждение в виде желтой карточки.

4. Бич в номерах программы «дрессаж» и «паркур»

4.1. Драйвер в номерах программы «дрессаж» и «паркур» должен держать в руках бич

4.2. Участник должен въезжать на арену с бичом в руке, его отсутствие штрафуется 10 штрафными очками.

4.3. Если участник роняет бич или опускает вниз, и он касается земли во время нахождения на арене, или если он не держит его в руке, то это повлечет за собой начисление 10 штрафных очков.

4.4. Если участник уронил бич, то поднимать его нет необходимости, и драйвер может закончить выступление без бича. Однако, грум может подать драйверу запасной бич, и за это не будут начисляться дополнительные штрафные очки.

4.5. Использование короткого бича, длиной менее 1 метра, будет штрафоваться как его отсутствие.

5. Бич на в номерах программы «марафон», «комбинированный марафон» и «минимарафон».

Бич должен быть в руке у драйвера с момента пересечения входных створ и до момента пересечения выходных створ. Бич может быть использован только драйвером. Нарушение этого правила штрафуется 20 штрафными очками.

В случае потери бича на трассе марафона, драйверу или груму может быть передан новый бич на всем промежутке фазы А, трансфере и трассе между препятствиями фазы В и это не будет считаться посторонней помощью (ст. XV-10.3).

Статья XV-7. ***Экипаж***

1. Разрешенные экипажи для участия в соревнованиях

Турниры/ Соревнования	Дрессаж	Марафон	Паркур	Комбиниро-ванный марафон	Минимарафон
Турниры формата 4*	Дрессажный экипаж или Марафонный экипаж	Марафонный экипаж	Дрессажный экипаж или Марафонный экипаж (**)	-	
Турниры формата 3*	Дрессажный экипаж или Марафонный экипаж (возможно использование пневматических шин)	Марафонный экипаж (возможно использование пневматических шин, кроме ЧР, КР и экипажей пони)	Дрессажный экипаж или Марафонный экипаж (**)(возможно использование пневматических шин)	-	Марафонный экипаж (возможно использование пневматических шин)
Турниры формата 2*	Дрессажный экипаж или Марафонный экипаж (возможно использование пневматических шин)	-	Дрессажный экипаж или Марафонный экипаж (**) (возможно использование	Марафонный экипаж (возможно использование пневматических шин)	Марафонный экипаж (возможно использование пневматических шин)

			пневматических шин)		
Турниры формата 1*	Дрессажный экипаж или Марафонный экипаж (возможно использование пневматических шин)	-	Дрессажный экипаж или Марафонный экипаж (**) (возможно использование пневматических шин)	Марафонный экипаж (возможно использование пневматичес-ких шин)	Марафонный экипаж (возможно использование пневматических шин)
(**) – Вводится корректировка ширины створа конусов или допускается использование на марафонном экипаже приспособления для увеличения ширины колеи марафонного экипажа до стандартного размера дрессажного экипажа в дрессаже и паркуре. Для использования марафонного экипажа в дрессаже и паркуре в международных соревнованиях необходимо устройство для расширения ширины колеи.					

2. Общие требования

2.1. Во всех классах, во время номеров программы «дрессаж», «марафон», «паркур» и «комбинированный марафон», если у экипажа нет тормозов, наличие в упряжи шлеи обязательно. Ее отсутствие штрафуется исключением.

2.2. Ни одна часть экипажа не может быть шире, чем внешняя ширина колеи, за исключением наконечника ступицы и головки втулки колес экипажей, использующихся в дрессаже и паркуре.

2.3. Ширина колеи на всех экипажах измеряется на уровне земли по самой широкой части задних колес.

2.4. Участники, чьи экипажи не соответствуют требуемым весу и размерам, исключаются из соответствующего соревнования.

3. Экипажи для дрессажа

Экипаж для дрессажа должен соответствовать следующим требованиям:

Класс	Колеса	Грум	Минимальная ширина
Одиночные упряжки лошади	2 или 4	1 сзади или рядом с драйвером	125 см
Одиночные упряжки пони			110 см

На турнирах допустимо использовать один и тот же экипаж в марафоне, дрессаже и паркуре.

4. Экипажи для марафона, комбинированного марафона и минимарафона

4.1. Экипаж для марафона должны соответствовать следующим требованиям:

Класс	Колеса	Грум	Минимальная ширина
Одиночные упряжки лошади	4	1 сзади	125 см
Одиночные упряжки пони			

4.2. В марафоне на всех фазах маршрута должен использоваться один и тот же экипаж. Перед началом фазы В марафона ширина колеи всех экипажей должна быть измерена.

5. Шины

5.1. Пневматические или накачанные воздухом шины разрешаются только на турнирах уровня сложности 1*, 2* и 3* согласно пункту 1 данного раздела.

5.2. На экипажах, использующихся во всех соревнованиях, кроме указанных в п.5.1 настоящей статьи, должны быть установлены шины из твердой резины. Внешняя поверхность шин должна быть гладкой.

Участники, чьи экипажи не соответствуют требуемым размерам, типу и качеству шин исключаются из соответствующего соревнования.

Статья XV-8. ***Упряжь***

1. Упряжь

1.1. Расстояние между лошадью/пони и экипажем в запряженном состоянии постоянно должно быть не менее 50 см, до вальков – не менее 40 см.

1.2. Нет необходимости использоваться одну и ту же упряжь для дрессажа и паркура, но в обоих соревнованиях, она должна быть безопасной, чистой и соответствовать стилю упряжки.

1.3. Лошади должны быть правильно и полностью запряжены в экипаж, включая вожжи.

1.4. За нарушение любого из этих правил Гранд-Жюри должно вынести устное предупреждение или выдать желтую предупредительную карточку. Последующий аналогичный проступок на этом же турнире влечет за собой выдачу второй желтой предупредительной карточки или исключение.

1.5. Во время соревнований в дрессаже, марафоне, мини-марафоне, паркуре или комбинированном марафоне, обязательно наличие шлеи, когда лошадь или пони запряжены в одиночную упряжку. Неисполнение этого правила ведет к исключению.

1.6. В случае использования запрещенного снаряжения или когда установлено наличие инцидентов, касающихся благополучия лошади, налагается наказание в виде исключения или дисквалификации.

2. Бинты и ногавки

2.1. На дрессаже бинты и ногавки запрещены. Нарушение этого правила штрафуется 10 штрафными очками.

2.2. Независимо от наложенного штрафа за использование бинтов или ногавок во время дрессажа, после выхода с арены бинты или ногавки должны быть немедленно сняты, и после обследования лошади ветеринаром или стюардом, о факте нарушения и результатах обследования сообщается Главному судье.

3. Капсюли, дополнительное снаряжение и шоры

3.1. Капсюли, вставки или дополнительное снаряжение, которые мешают или могут мешать свободному поступлению воздуха в ноздри лошади, запрещены.

3.2. Шоры, если они используются, и дополнительное снаряжение не должны ограничивать обзор впереди лошади или быть настолько близко к глазам, чтобы раздражать их.

4. Вспомогательные вожжи

4.1. Когда лошади запряжены вспомогательные вожжи, включая любой тип вожжей с чеками, запрещены.

4.2. Паралимпийский драйвинг: управление экипажем с помощью второго набора вожжей или разделенных вожжей запрещено.

5. Хвосты

Хвосты не могут быть привязаны или прикреплены ни к экипажу, ни к постромкам, за исключением случаев использования сертифицированных ограничителей для хвостов. Ни одно вспомогательное устройство, которое ограничивает свободное движение хвоста лошади, не разрешается.

6. Система рычагов

На всей территории во время проведения турнира все кольца, тэретсы и/или другие приспособления, обладающие рычаговым воздействием на вожжи или удила запрещены.

7. Железо

7.1. Все типы бестрензельных уздечек и хакаморы (даже в сочетании с любыми видами трензелей) запрещены, когда лошади запряжены в экипаж.

8. Язык

Ограничители языка разрешены только в случае их правильного использования, отдельные приспособления нельзя использовать с удилами так, чтобы это вызывало дискомфорт лошади (раздел «Ветеринарный Регламент» ОР).

9. Использование дополнительного оборудования, средств и принадлежностей

9.1. На всей территории во время проведения турнира использование каких-либо приспособлений, прикрепляемых к дышлу или постромкам, или использование любых элементов, устройств или дополнительных приспособлений, вызывающих раздражение или дискомфорт у лошади, запрещено.

9.2. Использование затычек для ушей и декоративных наушников для лошадей разрешено.

10. Подковы

На турнире разрешено использование любых подходящих типов подков, двойные подковы или их дополнительное утяжеление запрещены.

11. Штрафы

11.1. Нарушение любого пункта этой статьи во время соревнований влечет за собой исключение участника.

11.2. Нарушение любого пункта этой статьи в любое другое время на территории проведения соревнований, влечет наказание в виде желтой предупредительной карточки. Повторное нарушении на том же турнире, влечет более строгое наказание вплоть до дисквалификации по решению Гранд-Жюри.

Статья XV-9. ***Безопасность при передвижении в экипаже***

На территории проведения соревнований, всегда, когда лошадь полностью запряжена в экипаж или запрягается в экипаж, грум (-ы) должен быть в готовности оказать необходимую помощь.

Если экипаж движется, грум должен находиться или в экипаже, или поблизости на поле или месте для разминки.

Драйвер может покинуть экипаж только тогда, когда грум находится у головы лошади или если он передал управление другому ответственному лицу в экипаже.

Запрещено вести лошадь, запряженную в экипаж, если в экипаже нет драйвера или другого ответственного лица.

Запрещено вести лошадь в руках за или сбоку заложенного экипажа.

Запрещено привязывать лошадей к движущемуся экипажу.

За нарушение любого из этих правил Главный судья или Шеф-стюард должен выдать желтую карточку. Последующий аналогичный проступок на том же турнире влечет за собой вторую желтую карточку или наложением другого наказания, вплоть до исключения по усмотрению Гранд-Жюри.

Статья XV-10. ***Посторонняя помощь***

1. Определение

Любое физическое вмешательство третьей стороны, не находящейся в экипаже, по просьбе или без разрешения участника, имеющее целью облегчить задачу спортсмена или помочь его лошади, считается посторонней помощью.

2. Запрещенная посторонняя помощь

2.1. Дрессаж и паркур

2.1.1. В дрессаже и паркуре, грумы должны сидеть (стоять при использовании марафонного экипажа) на своих местах с момента въезда и до момента выезда с арены. Грумам не разрешается браться за вожжи или бич (штрафуется 20 очками), говорить или показывать маршрут драйверу (штрафуется 10 очками). Однако грум может держать вожжи и бич без штрафных санкций в том случае, если экипаж остается неподвижным.

2.1.2. Исключения: если Главный судья подал сигнал, а драйвер не услышал сигнала, грум может сообщить драйверу, что прозвучал сигнал.

2.1.3. Драйверам или грумам запрещено использование любых видов электронного коммуникационного оборудования во время дрессажа и паркура под угрозой исключения.

2.2. Марафон

2.2.1. Судьи на препятствии, судьи на маршруте, секундометристы или любые другие служащие не могут давать указания, советы или информацию участнику, которая может быть расценена как помощь, пока экипаж находится на маршруте марафона.

2.2.2. Любой спортсмен, получивший физическую запрещенную помощь от третьих лиц, не находящихся в экипаже, может быть исключен из соревнования по решению Гранд-Жюри.

3. Разрешенная посторонняя помощь

Разрешенной посторонней помощью считается:

- помощь во время обязательных перерывов и в нейтральных зонах между фазами;
- помощь во избежание несчастных случаев;
- помощь лошади в результате несчастного случая внутри препятствия, при условии, если грумы спешились;
- помощь, оказываемая грумом во время марафона и паркура, когда лошадь, запряженная в экипаж, проводится через препятствия путем удерживания её за вожжи в местах прикрепления их к удилам, штрафуется 20 очками за постороннюю помощь, но за спешивание грума дополнительных штрафных очков не начисляется;
- передача бича драйверу на трассе марафона в фазе А, трансфере и трассе между препятствиями фазы В.

Статья XV-11. ***Регистрация времени***

1. Все официальные лица, уполномоченные регистрировать время во время соревнований по драйвингу (марафон, мини-марафон, комбинированный марафон и паркур), должны быть снабжены синхронизированными между собой хронометрами.
2. Время пересечения каждым спортсменом линий финиша и старта фазы должно быть зафиксировано.
3. Время регистрируется с точностью до секунды. Дробная часть секунды округляется в большую сторону.

Статья XV-12. ***Медицинское обслуживание***

1. Оргкомитет обязан обеспечить достаточное медицинское обслуживание участников соревнований. Если нет возможности обеспечить постоянное дежурство машины скорой помощи, то должно быть предусмотрено присутствие медицинского работника в течении всего соревнования. Кроме того, необходимо разместить на видном месте номера телефонов врачей и адрес местной больницы.
2. Во время соревнования В марафона присутствие машины скорой помощи обязательно.

Статья XV-13. ***Условия проведения номера программы «дрессаж»***

1. Цель

Целью теста «дрессаж» является оценка свободы, правильности аллюров, гармонии, импульса, гибкости, легкости, непринужденности движения и правильность сгибания лошади в движении. У участников, кроме того, оценивается стиль, точность и общий контроль за их лошадьми, а также их одежда, состояние упряжи, экипажа и презентация всего выезда в целом.

Элементы и упражнения номера программы «дрессаж» описаны в статье XV-14.

2. Арена

2.1. Арена для дрессажа должна иметь размеры 100м х 40м и быть размеченной в соответствии со схемой п.2.4.

2.2. На турнирах может использоваться арена меньшего размера (80х40 м). Эту арену можно использовать для всех классов одиночек. В этом случае петли должны быть уменьшены с пяти до трех.

2.3. Ограждение, отделяющее зрителей от выступающих, должно строиться не менее, чем в 5 м от арены.

2.4. Схема арены для дрессажа.

Схема арены размером 100х40 м

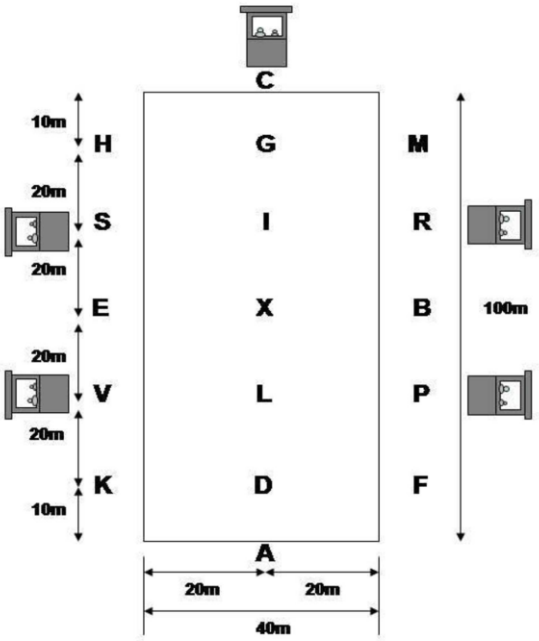
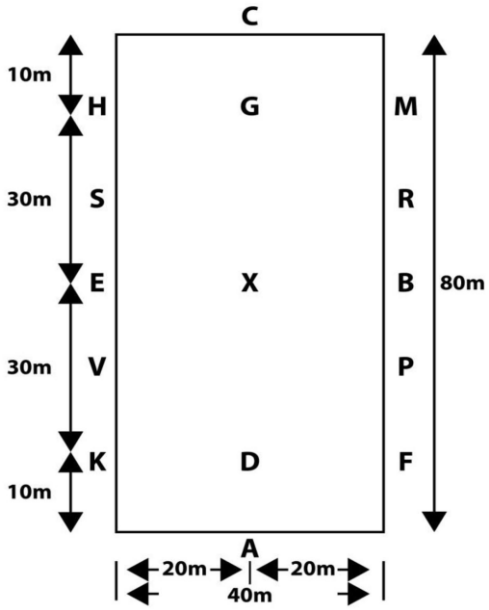


Схема арены размером 80х40 м



3. Расположение судей

На турнирах CAN, если тест обслуживают пятеро судей, они должны располагаться у букв C, R, S, V, P.

Если судей трое, то они могут располагаться у букв C,B,E или C,E,P или, по решению Главного судьи, у любых букв вокруг арены в зависимости от используемого теста и наилучшей видимости поля.

Турниры уровня сложности 1* и 2* могут обслуживаться двумя судьями, которые располагаются у букв C и B или C и E.

4. Подсчет результатов.

1. Оценки

1.1. Оценки выставляются по 10-ти бальной шкале за каждое стоящее под номером упражнение и в каждую строчку «общего впечатления»:

10	Отлично	4	Не достаточно
9	Очень хорошо	3	Довольно плохо
8	Хорошо	2	Плохо
7	Довольно хорошо	1	Очень плохо
6	Удовлетворительно	0	Не выполнено
5	Достаточно		

1.2. Могут выставлять половинные оценки.

2. Ошибка в тесте

Если участник пытается выполнить движение или сохранить требуемый аллюр, но не может этого сделать и при этом не нарушает направления движения, Главный судья может расценить это как «ошибку в схеме» (см. п. 3 ниже), либо позволить решать судьям, каким количеством баллов оценить это упражнение. Если участник не делает попытки выполнить упражнение, тогда по решению Главного судьи, это может быть расценено как ошибка в тесте или как ошибка в схеме.

3. Ошибка в схеме

3.1. «Ошибкой в схеме» считается отклонение от требуемого направления движения, или упражнение выполняется не тем аллюром, или вообще пропущено.

3.2. Если участник допустил ошибку в схеме, то Главный судья дает сигнал в колокол и останавливает его. Участник должен в этом случае возобновить тест с начала упражнения, в ходе которого была допущена ошибка. Если же участник испытывает какие-либо сомнения, то он должен обратиться кГлавному судье за указаниями, и за такое обращение не начисляются дополнительные штрафные очки.

4. Разъединившаяся или неисправная упряжь

Если вожжи, постромки, цепи или ремни разъединятся, или порвутся, или если лошадь перекинет ногу через дышло, ремень или постромку, то Главный судья дает сигнал в колокол и грум, в этом случае, должен спешиться и соединить разрыв, либо починить сломавшуюся часть. За спешивание грума (-ов) участник наказывается штрафом.

5. Неповиновение

Любое сопротивление в поступательном движении, брыкание или растаскивание будет считаться неповиновением и участник будет оштрафован судьей на букве С следующим образом:

1-е неповиновение	5 штрафных очков
2-е неповиновение	10 штрафных очков
3-е неповиновение	Исключение

6. Опрокидывание экипажа.

Опрокидывание экипажа штрафуется исключением.

7. Штрафы

Описание	Штрафы
Часть экипажа во время движения выходит за границу поля	Понижение оценки за неточность
Весь экипаж во время движения выходит колесами за границу поля	Исключение
Спешивание драйвера	20 штрафных очков
Выезд на арену без бича	10 штрафных очков
Потеря или опускание бича вниз	10 штрафных очков
Отсутствие шлеи или тормозов	Исключение
Отсутствие шлеи у одиночных упряжек	Исключение
Использование ногавок или бинтов (лошадь будет проверена после теста)	10 штрафных очков
Нарушение правил размещения рекламы	Желтая карточка
Привязывание спортсмена или грума к экипажу	Исключение
Грум прикасается к вожжам тормозу или использует бич	20 штрафных очков
Грум дает указания голосом или жестами	10 штрафных очков (однократно)
Посторонняя помощь	Исключение
Спешивание грума: Первое Второе Третье	 5 штрафных очков 10 штрафных очков Исключение
Ранний или поздний въезд на старт	Возможно исключение
Хромота лошади	Дисквалификация лошади и исключение участника
Неполное снаряжение и одежда (драйвера, грум, экипаж)	5 штрафных очков
Ошибки в схеме: 1-я ошибка в схеме 2-я ошибка в схеме 3-я ошибка в схеме	 5 штрафных очков 10 штрафных очков исключение
Неповиновение: Первое Второе Третье	 5 штрафных очков 10 штрафных очков Исключение
Опрокидывание экипажа	Исключение

8. Классификация

1.Общие оценки

1.1.Оценки, выставляемые судьями за каждое упражнение и за общее впечатление, суммируются и делятся на количество судей для получения среднего балла.

1.2.Для того, чтобы скорректировать влияние соревнования А на общий ход соревнования, если общий итог возможных оценок за тест превышает 160 очков, то средний балл умножают на коэффициент, указанный в таблице баллов, с целью получения скорректированного итога.

1.3.Налагать штрафы может только Главный судья, находящийся в букве С. Любые штрафные очки вычитаются из скорректированной величины, и общий итог вычитается из 160 для получения общей суммы штрафных очков, полученных за тест.

1.4.Очки подсчитываются до двух десятичных знаков.

1.5.Участник с наименьшим количеством штрафных очков считается победителем соревнования А.

Статья XV-14. ***Элементы и упражнения тестов номера программы «дрессаж».***

1. Остановка

Лошадь должна стоять прямолинейно, вес животного должен быть равномерно распределен на все четыре ноги. Лошадь быть внимательной и неподвижной, готовой двинуться вперед по первому сигнала спортсмена.

2. Шаг

Свободный, правильный, нескованный шаг со средним расширением. Лошадь, оставаясь в легком контакте, должна идти шагом энергично, но спокойно и ровно, делая шаги таким образом, при этом задние ноги касаются земли по крайней мере в том месте, где оставляют свой след передние ноги (идут след в след передних ног).

3. Рабочая рысь

Активная рысь с продвижением вперед, лошадь двигается в контакте с вожжами, сохраняя баланс и ритм, делая эластичные шаги с хорошей работой скакательных суставов. Задние ноги касаются земли в том месте, где оставляют свой след передние ноги (идут след в след передних ног).

4. Собранная рысь

Лошадь остается в контакте с вожжами и двигается вперед более энергично с большой степенью подведения задних ног, что ведет к увеличению сгибания скакательных суставов. Плечи двигаются с большей свободой, что придает движению мобильности, и шаги становятся более высокими. Шея приподнята и округлена, затылок является ее самой высокой частью, нос лошади не должен уходить за вертикальную линию, а также не должно ограничиваться движение шеи.

5. Прибавленная рысь

Лошадь удлиняет шаг и захват пространства насколько это возможно в результате более активной работы задних ног. Спортсмен позволяет лошади удлинить рамку, оставаясь в контакте с вожжами, не опираясь на них, нос

находится немного впереди вертикальной линии. Следы задних ноги должны явно перекрывать след передних ног. Лошадь должна сохранять баланс, сохраняя тот же ритм шагов равного размера. Увеличения скорости движения не требуется, и это является серьезной ошибкой.

6. Рабочий галоп

Трехтактный активный аллюр с продвижением вперед и равномерными шагами. Лошадь сохраняет баланс, оставаясь в контакте с вожжами, не опираясь на них, и идет вперед легкими темпами с хорошей работой скакательных суставов и каденцией. При галопе направо, например, ноги двигаются в следующей последовательности: левая задняя, левая диагональ (одновременно левая передняя и правая задняя), правая передняя, затем следует период подвисания, когда все четыре ноги находятся в воздухе до начала следующего темпа движения. Качество галопа оценивается по общему впечатлению, равномерности и легкости трехтактного движения. Лошадь должна сохранять контакт, хорошо подводить зад и работать скакательными суставами. Ритм и естественный баланс должны поддерживаться в ходе всего движения и переходов. Лошадь должна оставаться прямолинейной при движении по прямым линиям и правильно сгибаться в поворотах.

7. Осаживание

Лошадь должны двигаться назад на шагу прямолинейно, при этом ноги диагональными парами, с хорошим подъемом всех ног, поднимаются и опускаются одновременно. Лошадь должна оставаться в контакте, прямолинейной, не избегать контакта и не сопротивляться ему.

8. Движение плечом внутрь

Упражнение «плечом внутрь» выполняется лошадью в драйвинге на собранной рыси. Внутренняя задняя нога наступает вперед по одной линии с внешней передней ногой, так что лошадь двигается в три следа. Импульс, ритм и подведение зада должны поддерживаться на всем протяжении исполнения упражнения. Чрезмерное сгибание в шее приводит к потере ритма и гибкости.

9. Переходы

Изменения аллюров должно всегда проводиться плавно и быстро, лошадь должна при этом сохранять баланс и контакт. Переходы должны происходить в тот момент, когда нос лошади достигает нужной буквы, если нет другого требования.

10. Изменения аллюра и смена упражнений

Изменение шагов и движений должны происходить в тот момент, когда голова лошади достигает точки, отмеченной в тесте.

11. Терминология

Следующее принимается при судействе выполнения упражнений в дрессаже:

11.1. Повиновение и легкость – охотный отклик на воздействие средств управления без сопротивления и правильность сгибания.

11.2. Равномерность – равномерность и ритм, с которым лошадь опускают ноги на землю.

11.3. Контакт – напряжение/связь посредством вожжей между руками спортсмена и лошадью. Контакт должен быть легким и эластичным, а также поддерживаться постоянно.

11.4. Импульс – готовность лошади идти энергично и постоянно вперед, реагировать спокойно и быстро на смену аллюров. Лошадь должна поддерживать баланс, сохраняя постоянный темп и длину шага.

11.5. Прямолинейность – расположение головы, шеи, корпуса лошади по прямой линии и весом тела, равномерно распределенным веса на все четыре ноги лошади.

11.6. Сбор – округление и подведение зада, активная работа скакательных суставов, поднятый затылок, позволяющий плечам двигаться легко. Энергия лошади содержится в более укороченном движении, чем рабочая рысь. Задние ноги более подведены, круп опущен, передние ноги поднимаются на один и тот же угол. Шаги укорочены, но более активны, чем на рабочей рыси, передние ноги двигаются от плеча с большей подвижностью, что приводит в результате к легкости и большей подвижности. Шея более изогнута. Укороченная рамка не должна быть результатом натягивания вожжей назад, а результатом более активного движения лошади в контакт с рукой спортсмена (драйвера).

11.7. Точность – точность прохождения поворотов, кругов, серпантинов, движения вдоль стенок и отклонения от них.

Статья XV-15. ***Условия проведения номеров программы «марафон», «мини-марафон»***

1. Общие положения.

Цель соревнования марафон – проверка пригодности, выносливости и тренированности лошадей, равно как и навыков участника в управлении экипажем, оценки аллюров и общего мастерства.

2. Участники.

2.1. Драйвер может принимать участие в соревновании марафон/комбинированный марафон/мини-марафон на одном турнире не более 2-х раз.

2.2. Замена грума между стартом и финишем марафона/мини-марафона не разрешается ни при каких обстоятельствах и ведет к исключению.

3. Технические параметры проведения разделов «марафон», «мини-марафон» в соревнованиях по драйвингу[2].

Класс	CAN 4*	CAN 3*	CAN 3*	CAN 2*	CAN 1*
Категория участников / группа технической сложности	Мужчины, женщины	Мужчины, женщины	Мужчины, женщины; юниоры, юниорки; юноши, девушки, мальчики, девочки.	Мужчины, женщины; юниоры, юниорки; юноши, девушки, мальчики, девочки.	Мужчины, женщины; юниоры, юниорки; юноши, девушки; мальчики, девочки
Параметр	Значение параметра				
Соревнование	**Марафон**	**Марафон**	**Мини-Марафон**	**Мини-марафон**	**Мини-марафон**
Дистанция фаза А, м	4000–8000	4000–6000*	3000–5000 *	1500–5000 *	Разминка*
Скорость движения в фазе А, км/ч	H1 – 11–13 P1 – 10–12	H1 – 11–13 P1 – 10–12	H1 – 11–12 P1 – 10-12	H1 – 10-12 P1 – 13	P1 – 13
Дистанция фаза В, м	5000–8000**	4000–8000**	3000–5000 **	2500–4500 **	2500–3500 ***
Скорость движения в фазе В, км/ч	H1 – 14 P1 – 13	H1 – 14 P1 – 13	13	H1 – 13 P1 – 10-12	P1 – 10–12
Количество препятствий	до 8	до 8	3-5	2-4****	2-3 ****
Количество створов в препятствии	до 6	до 6	до 6	до 6	до 4

[2] Условные обозначения: * Вместо фазы А может быть организована разминка (рысь, шаг) 30 мин под наблюдением Стюарда; ** Приблизительно 1 км на препятствие; *** Приблизительно 800 м на препятствие; **** Без водного препятствия и горы.

4. Обязательный отдых

4.1. Перед началом фазы «В» в специально оборудованном для него месте должен быть организован обязательный отдых не менее 10 минут.

4.2. Во время отдыха лошади должны быть обеспечены водой.

4.3. В исключительных случаях минимальное время, требуемое для обязательного отдыха, может быть увеличено по решению Гранд-Жюри.

5. Маркеры (знаки) направления

5.1. Начало и окончание каждого отрезка должны быть отмечено парой красных и белых флажков и знаками старта и финиша.

5.2. Расстояние между финишем одного отрезка и стартом следующего должно быть расстояние примерно 50 м.

5.3. Весь маршрут должен быть четко размечен желтыми указательными значками, расположенными везде, где возможно, с правой стороны трассы так, чтобы они были видны приближающемуся участнику. Подтверждающие указательные стрелки должны быть расположены после каждого важного поворота.

5.4. На дистанции фаз А и В должны быть указаны километровые знаки. Дистанция фазы В должна включать протяженность дистанции внутри препятствия.

6. Маршрут

6.1 При составлении маршрута не должны быть превышены максимальные расстояния и скорости по дистанции.

6.2 Скорости по дистанции могут быть уменьшены Техническим делегатом и Главным судьей в случай неблагоприятной погоды или состояния грунта.

6.3 Фактическое расстояние и допустимое время по каждой фазе должны быть подтверждены Техническим делегатом и Главным судьей.

6.4 Общая дистанция фазы В должна быть примерно равна количеству препятствий, умноженных 1 км, расстояние между двумя последовательными препятствиями должна быть не менее 700 м. Общая дистанция фазы В должна также включать длину прохождения внутри препятствия.

6.5 Расстояния между финишем одной фазы и стартом следующей фазы не должны быть включены в полную длину и время прохождения маршрута.

7. Мини-марафон

7.1. Цель соревнования мини-марафон – проверка пригодности, выносливости и тренированности лошадей, равно как и навыков спортсмена в управлении экипажем, оценки аллюров и общего мастерства на площадках, на которых невозможно проведение полноформатного марафона.

7.2. Общие положения.

Для проведения мини-марафона в связи с индивидуальными особенностями арен и площадок, особенностей рельефа местности, Оргкомитет определяет самостоятельно формат проведения данного Соревнования, который должен быть максимально точно изложен в Положении (регламенте) о соревновании.

Приоритетом для построения трассы мини-марафона является безопасность участников соревнования, лошадей, зрителей и благополучие лошадей.

В связи с этим территория мини-марафона должна быть зонирована и зоны огорожены для разделения мест нахождения различных категорий участников и зрителей.

В мини-марафоне допустимо использование нестационарных препятствий и естественных препятствий. Естественное водное препятствие (если оно используется) должно быть не глубже 25–30 см и обязательно огорожено. Глубокие места, если они непосредственно граничат с зоной препятствия, и нет возможности построить препятствие вдали от глубоких мест, должны быть огорожены стационарным забором.

8. Транспортные средства на трассе марафона

По трассе марафона могут передвигаться только автомобили, мотоциклы или иные механические транспортные средства, используемые Оргкомитетом. Нахождение всех прочих транспортных средств на трассе марафона строго запрещено. Спортсмены, чьи машины поддержки будут замечены на трассе вне специально указанных площадок, могут быть дисквалифицированы.

9. Подсчет результатов.

1. Преобразование времени в штрафные очки

1.1.Общее время, показанное участником при прохождении препятствий, фиксируется с точностью до сотой доли секунды, и штрафные очки подсчитываются с точностью до второго знака после запятой. Любое время сверх нормы времени на любых отрезках, должно складываться и умножаться на 0,25. Любое время, менее минимального времени на отрезках А и В, должно быть умножено на 0,25. Округления времени не допускается. Полученные результаты затем прибавляется к любым другим штрафным очкам для получения окончательного результата участника в марафоне.

1.2.Участник с наименьшим количеством штрафных очков считается победителем соревнования.

1.3.В случае равного количества штрафных очков, участник разделяют одно и то же место.

Статья XV-16. ***Виды штрафов в марафоне и комбинированном марафоне***

1.Виды штрафов в марафоне

Определение	**Штрафные очки**
Спортсмен или грум одеты в шорты	10 штрафных очков за каждую персону
Отсутствие защитного головного убора или защитного жилета на марафоне	Исключение или желтая предупредительная карточка
Отсутствие шлеи в экипаже без тормозов	Исключение
Отсутствие шлеи в одиночных упряжках	Исключение
Нарушение правил размещения рекламы	Предупредительная желтая карточка
Замена грума	Исключение

Грум прикасается к вожжам, использует хлыст или тормоза, когда экипаж находится в движении	20 штрафных очков
Человек привязан к экипажу	Исключение
Внешняя посторонняя помощь	Исключение
Грум проводит лошадь через препятствие	25 штрафных очков
Неправильный аллюр (галоп, остановка) последние 300 м фазы В	1 штрафное очко за каждые 5 секунд
Смещение разрушаемого элемента	2 штрафных очка за каждый
Попытка помешать падению разрушаемого элемента	10 штрафных очков
Моторные транспортные средства или велосипеды в зоне препятствия Первый случай Второй случай	 Предупреждение Желтая карточка
Недостаточная ширина экипажа в начале отрезка В	Исключение
Общее время превышает норму времени на всех отрезках	0.25 штрафных очка/сек
Общее время меньше минимального времени на отрезках А и В	0.25 штрафных очка/сек
Общее время на препятствиях	0.25 штрафных очка/сек
Отказ остановиться	Исключение
Неготовность к старту на отрезке А	0.25 штрафных очка/сек
Нарушение правил использования хлыста	20 штрафных очков
Каждое отклонение от трассы, вольт на последних 300 м фазы В	10 штрафных очков
При прохождении экипажа через обязательные поворотные флажки, линии старта и финиша каждого отрезка в экипаже отсутствуют требуемые лица, штраф за каждый случай	5 штрафных очков
Грум спешивается при прохождении отрезка В	5 штрафных очков
Спортсмен спешивается при прохождении отрезка В	20 штрафных очков
Прохождение финиша отрезка В с потерянным или отстегнутыми постромками	10 штрафных очков
Не прохождение через обязательные поворотные флажки на маршруте и препятствия в правильной последовательности	Исключение
Окончание отрезка В с потерянным колесом	Исключение
Не прохождение через входные флажки на препятствии	Исключение
При пересечении линии въезда в препятствие грум (грумы) не находятся в экипаже	5 штрафных очков
Не прохождение через выходные флажки на препятствии в пределах 5 мин.	Исключение
За исправление каждой ошибки маршрута на препятствии	20 штрафных очков
Прохождение между выходными флажками до завершения преодоления препятствия	Исключение
Спешивание грума(ов) в препятствии каждый случай	5 штрафных очков
Спешивание спортсмена в препятствии	20 штрафных очков
Касание элемента препятствия двумя ногами	5 штрафных очков
Перелезание грума через спину лошади или под дышлом на препятствии	20 штрафных очков
Распрягание лошади и проведении ее через препятствие	Исключение
Отказ остановиться, если нога лошади попала через оглоблю	Исключение
Отказ остановиться, если нога лошади попала через постромки	30 штрафных очков

Переворот экипажа	Исключение
Превышение нормы времени при прохождении препятствия (5мин)	Исключение
Лошадь, находящаяся в зоне отдыха, не в состоянии продолжить соревнования	Исключение
Превышение нормы времени на всех отрезках	Исключение

2.Виды штрафов в комбинированном марафоне

Определение	**Штрафные очки**
Смещение одного или двух мячиков на препятствии с одиночными конусами	3 штрафных очка
Сбивание или смещение любого элемента в препятствии марафонного типа	3 штрафных очка
Ошибка на маршруте: сбивание любой части препятствия до его прохождения, после чего член Гранд-Жюри звонит в колокол и препятствие восстанавливается (остановка секундомера)	3 штрафных очка и 10 секунд добавленного времени
Неправильное прохождение препятствия марафонного типа (исправленное)	20 штрафных очков
Неправильное прохождение препятствия марафонного типа (неисправленное)	Исключение
Грумы дотрагиваются до вожжей, используют хлыст или тормоз, когда экипаж находится в движении	20 штрафных очков
Грум (-ы) спешиваются 1-й и 2-й раз(секундомер не останавливается)	5 штрафных очков за каждый случай
Спешивание драйвера	20 штрафных очков
Грум (-ы) или драйвер спешивается в 3-й раз	Исключение
Первое или второе неповиновение	Не штрафуется
Третье неповиновение	Исключение
Если вожжи, постромки отсоединены или повреждены, или лошадь переступила ногой через оглоблю, постромки, член Гранд-Жюри должен дать сигнал, после которого грум должен спешиться и исправить повреждения(секундомер останавливается)	5 штрафных очков за каждое спешивание грума
Отказ спортсмена остановиться после неоднократной подачи звукового сигнала	Исключение
Разрушение любой части препятствия с конусами после того как оно уже пройдено	3 штрафных очка
Отсутствие защитного жилета и защитного шлема на спортсмене или груме	Исключение
Ошибка в прохождении одиночного препятствия (последовательность и направление)	Исключение
Отсутствие шлеи на лошади в одиночной упряжке	Исключение
Непрохождение через флажки старта и финиша	Исключение
Переворот экипажа	Исключение
Посторонняя физическая помощь	Исключение
Отсутствие грума в экипаже при пересечении линии финиша	Исключение

Статья XV-17. ***Условия проведения номера программы «паркур»***

1. Технические параметры проведения номера программы «паркур».

Класс	CAN 4*	CAN 3*	CAN 2*	CAN 1*
Категория участников / группа технической сложности	Мужчины, женщины	Мужчины, женщины; юниоры, юниорки; юноши, девушки.	Мужчины, женщины; юниоры, юниорки; юноши, девушки; мальчики, девочки	Мужчины, женщины; юниоры, юниорки; юноши, девушки; мальчики, девочки
Параметр	Значение параметра			
Количество конус-препятствий	20[3]	20[4]	20[5]	до 20[6]
Количество конус-препятствий сокращенной ширины на 5см	до 5	до 3	до 3	до 2
Количество одиночных альтернативных конус-препятствий	до 2	до 2	до 2	до 2
Максимальная скорость м/мин	H1 – 250 P1 – 260	H1 – 240 P1 – 250	H1 – 220 P1 – 230	210
Максимальная скорость м/мин в Соревновании «на время»	H1 – 250 P1 – 260	H1 – 240 P1 – 250	H1 – 220 P1 – 230	210
Ширина колеи в конус- препятствии, см	+20	+20	+20	+20 или +30
Дистанция, м	800 – 500	800 – 500	800 – 500	800 – 500
Серпантин, м	10-12	10-12	10-12	10-12
Зиг-заг, м	11-13	11-13	11-13	11-13
Волна, м	10-12	10-12	10-12	10-12
Расстояния между препятствиями, м	12	12	12	12

2. Общие положения.

Цель паркура – испытание лошадей на хорошую физическую подготовку, подчиняемость и гибкость после марафона, а также проверка мастерства и способности участников.

3. Соревнования

3.1. Комбинированные турниры по драйвингу проводятся с соревнованиями на ошибки.

3.2. Соревнование на ошибки проводится на основе учета штрафных очков за разрушение препятствий и превышение нормы времени. Финальная классификация на всех турнирах определяется исключительно на основе результата этого соревнования.

4. Препятствия

4.1. Конусы

4.1.1. Конусы, образующие препятствие, должны быть не менее 30 см в высоту и быть сделаны из прочного пластикового материала. Утяжеленный

[3] Допустимо применять все виды комбинированных препятствий, включая «мост», «вода».
[4] Препятствие «вода» не используются
[5] Допустимо применять все виды комбинированных препятствий, кроме «мост», «вода».
[6] То же.

мяч должен быть расположен в отверстии на вершине конуса так, чтобы упасть он мог только в том случае, если конус задет.

4.1.2. Все препятствия, состоящие из одной пары конусов, составляют одиночное препятствие.

4.1.3. Препятствие включает в себя: конусы, красные и белые маркеры, цифры и буквы.

4.1.4. Местонахождение одного из пары конусов должна быть отмечена на земле так, чтобы иметь возможность поддерживать неизменное положение препятствия в течение всего соревнования. В случае практической необходимости, также должна быть нарисована линия, чтобы убедиться, что прочие конусы расположены под правильным углом.

4.1.5. Использование препятствий, вынуждающих совершать маневр осаживания, запрещается.

4.2. Комбинированные препятствия («системы»)

4.2.1. Комбинированные препятствия должны соответствовать следующим принципам построения: закрытые комбинированные или открытые комбинированные. Вариации или новые конструкции должны быть предварительно включены в положение о проведении турнира.

4.2.2. Комбинированное препятствие может состоять из маркеров или горизонтальных жердей, поднятых от земли не менее чем на 40 см и не более, чем на 60 см.

4.2.3. Каждая группа конусов или элементов должна быть четко выделена и ассоциироваться с одной из секций комбинированного препятствия.

4.2.4. Комбинированное препятствие, если это не «серпантин», «зигзаг», «двойная коробка» или «двойное U», должно состоять не более чем из трех пар конусов или разрушаемых элементов.

4.2.5. Комбинированное препятствие, если это не «серпантин», «зигзаг», «двойная коробка» или «двойное U», не может быть длиннее 30 м, если измерять по прямой линии в середине препятствия.

4.2.6. В пределах одного маршрута может быть не более трех комбинированных препятствий (включая «серпантин», «зигзаг», «двойная коробка», «двойное «U», «двойное L»).

4.2.7. На комбинированных препятствиях участник может получить не более 6 штрафных очков на двойном (A и B), не более 9 – на тройном (A, B и C) и не более 12 – на «серпантине», «зигзаге», «двойной коробке» или «двойном «U» (A, B, C и D) за каждую попытку плюс любое количество штрафных очков за повторное восстановление препятствия, а также штрафные очки за неповиновение.

4.2.8. Комбинированные препятствия не могут использоваться в переездке.

4.3. «Серпантины», «зигзаги», «двойная коробка», «двойное U»

4.3.1. Серпантин состоит из 4 конусов по прямой линии смотрящих в разные стороны, с обозначениями буквами A, B, C, D.

4.3.2. Зигзаг состоит из не более чем 4 пар конусов с альтернативными конусами, расположенных справа и слева по прямой. Все конусы на центральной линии должны быть расположены по прямой линии передней, средней или задней частью конуса.

4.4. Вода и мосты

4.4.1. О наличии водных препятствий и мостов должно быть упомянуто в Положении (регламенте) о соревнованиях.

4.4.2. Водные препятствия должны быть, по крайней мере, 3 м шириной, с глубиной от 20 см до 40 см и отлогими краями. При входе на препятствие должна размещаться пара конусов (с флажком и буквой А) и пара конусов на выходе (с флажком и буквой В), при этом расстояние между конусами должно быть не менее 2,5 м. Опрокидывание шаров или шара на А или В штрафуется 3 очками за каждую пару конусов.

4.4.3. Разрешены деревянные мосты или мосты с похожей подходящей конструкцией, одобренные техническим делегатом, с веерообразными крыльями при входе, высотой не более 20 см от земли, с полезной шириной проезда 3 метра и максимальной длиной 10 м. Боковые ограждения обязательны. Технический делегат может сделать исключения, если мост постоянной прочной конструкции с прочными боковыми ограждениями. При входе на мост должна быть установлена пара конусов (с флажком с буквой А) и пара конусов на выходе (с флажком с буквой В), при этом расстояние между конусами должно быть не менее 2,5 м. Опрокидывание шаров или шара на конусах А или В штрафуется 3 очками за каждую пару конусов.

4.5. Флажки

4.5.1. Каждое препятствие обозначается парой флажков, красный – справа и белый – слева, если смотреть со стороны приближающегося к нему участника. Флажки размещают не далее 15 см от обозначаемых элементов, образующих одиночное и комбинированное препятствия.

4.5.2. На трассе до официального показа маршрута могут располагаться поворотные стойки, элементы декора, загородки. При их касании или разрушении штрафные очки не начисляются.

4.5.3. Все препятствия на маршруте должны быть пронумерованы в том порядке, в котором они должны быть пройдены. Номер каждого препятствия должен быть указан на табличке, расположенной на входе на каждое одиночное и комбинированное препятствие.

4.5.4. Каждая отдельная секция закрытого комбинированного препятствия (L, U и «бокс») должна быть четко размечена различными цветами. Весь выезд должен пройти между этими флажками в правильной алфавитной последовательности.

4.5.5. Красные и белые флажки, пронумерованные и обозначенные буквами таблички, могут использоваться одновременно так, чтобы цифры и буквы возникали на одних и тех же стойках, что и красные и белый флажки, либо они могут быть нанесены на отдельные таблички или диски. Номера

препятствий должны быть размещены так, чтобы участники могли их видеть при выходе из предыдущего препятствия

5. Подсчет результатов.

1. Штрафные очки

1.1.Если спортсмен выехал на арену, но не стартовал путем прохождения через стартовую линию в течение 45 секунд с момента подачи стартового сигнала, то начинается отсчет времени.

1.2.Если участник не выезжает на арену после того, как маршрут готов, Главный судья звонит в колокол, давая спортсмену сигнал к старту. Если спортсмен не въезжает на арену в течение 45 секунд с момента подачи стартового сигнала, снова дается звуковой сигнал и спортсмен исключается из соревнований.

1.3.Участники, стартующие и проходящие через препятствия до стартового сигнала, штрафуются 10 очками и должны принять старт повторно.

1.4.Линии старта и финиша являются нейтральными (свободными) для прохождения с момента прохождения участником линии старта и до момента прохода им через последние ворота.

1.5.Штраф в 3 очка за каждый случай налагается только за разрушенное препятствие (один или оба шара в одиночном препятствии) и/или за сбивание съемных элементов в «закрытых» комбинированных препятствиях.

1.6.Сбивание шара или шаров на А или В на водном препятствии или на мосту штрафуется 3 очками за каждую пару конусов.

1.7.Между линиями старта и финиша грум должен оставаться в экипаже на отведенном месте. Он не может разговаривать или подсказывать маршрут. За нарушение данного правила участник штрафуется 10 очками.

1.8.После последнего препятствия участник должен пройти через линию финиша с красным флажком справа и белым слева.

1.9.Участник может пройти между элементами на открытом комбинированном препятствии, пока двигается от препятствия к препятствию, без начисления штрафных очков. Если, в этом случае, часть препятствия разрушается.

1.10.Переворот экипажа приводит к исключению.

1.11.Штраф за превышение нормы времени: любое время с точностью до 1/100 сек, превышающее норму времени, умножается на 0.5. Штрафные очки вычисляются с точностью до двух цифр после запятой.

Статья XV-18. ***Условия проведения номера программы «комбинированный марафон»***

1. Цель соревнования «комбинированный марафон» – проверка пригодности, выносливости и тренированности лошадей, равно как и навыков драйвера и грума в управлении экипажем и общего мастерства.

2. Формат турнира

2.1. Организатор определяет формат и программу проводимого турнира.

2.2. Формат соревнований должен, как можно более точно, соответствовать общим требованиям настоящих Правил.

2.3. Соревнование «комбинированный марафон» проходят:

- «на ошибки»;
- «с решающим гитом».

3. Однако для проведения комбинированного марафона, особенно при проведении соревнования в закрытых помещениях, в связи с индивидуальными особенностями манежей, возможны по решению Организатора отступления от требований настоящих Правил, которые должны быть максимально точно отражены в Положении (регламенте) о соревнованиях.

4. Технические требования

4.1. Соревнование «комбинированный марафон» проводят на арене размером:

- не менее 20х60м для закрытых помещений;
- не менее 20х60м плюс марафонные препятствия для открытого грунта.

4.2. Маршрут, который составляет Курс-дизайнер, может включать в зависимости от состояния и величины площадки марафонные препятствия и конус-препятствия, а также допустимо использовать открытое комбинированное препятствие «мост».

Трасса комбинированного марафона может состоят из:

- 1–2 марафонных препятствий;
- 2-х открытых комбинированных препятствий – «мост». Как правило, это одно и тоже препятствие, которое участник должен пройти в противоположных направлениях;
- 6 – 14 препятствий, состоящих из конусов (в зависимости от размера площадки);
- в отдельных случаях по решению Оргкомитета могут быть применены другие типы препятствий.

Марафонные препятствие могут иметь от 4 до 6 обязательных створов.

4.3. Трасса комбинированного марафона для открытых площадок и в закрытых помещениях должна быть огорожена. Жестких требований к ограждению нет.

4.4. Переносные элементы марафонных препятствия должны быть выполнены из безопасных материалов без острых углов и выступающих элементов.

4.5. В препятствиях типа марафон маркированные створы, отмеченные красными и белыми флажками, и порядок их прохождения соответствует правилам проведения марафона.

4.6. При учете всего времени маршрута, как в паркуре, в марафонных препятствиях входные и выходные створы отсутствуют.

При учете времени аналогично как в марафоне входные и выходные створы марафонных препятствий устанавливаются, и подсчет времени ведется хронометристами аналогично фазе В марафона.

4.7. Все шары, деревянные блоки или другие разрушаемые элементы, которые сбиты, остаются на земле, пока участник не закончил прохождения маршрута.

Исключение составляет восстановление препятствия без остановки времени, которое участник будет проходить повторно (например, препятствие «мост»).

4.8. Гранд-Жюри должно быть укомплектована сигналом, который достаточно громко слышен для участников, даже на фоне громкой музыки в закрытых помещениях.

5. Технические параметры проведения номера программы «комбинированный марафон».

Класс	CAN 2*	CAN 1*
Категория участников / группа технической сложности	Мужчины, женщины; юниоры, юниорки; юноши, девушки; мальчики, девочки[7].	Мужчины, женщины; юниоры, юниорки; юноши, девушки; мальчики, девочки[8].
Параметр		
Количество конус-препятствий	8–12[9]	8–12[10]
Количество препятствий типа марафон	1–2	1–2
Количество препятствий мост, вода	0–1	0–1
Количество препятствий скоростная коробка	0–1	0–1
Максимальная скорость м/мин	H1 – 220-250 P1 – 230-260	H1 – 210-230 P1 – 220-240
Ширина колеи в конус- препятствии, см	+30	+30 или +40
Дистанция, м	800 – 500	800 – 500
Количество створов препятствия марафон	4–6	4
Ширина створа препятствия марафон, м	Не менее 2,5	Не менее 2,5

Статья XV-19. *Классификация участников по результатам соревнований*

1. По окончании каждого номера программы участники классифицируются в соответствии с количеством полученных ими штрафных очков в данном номере.

2. Участник, набравший наименьшее количество штрафных очков в каждом номере программы является победителем соответствующего номера программы. Подсчет очков производится с точностью до двух десятичных знаков после запятой.

3. Финальное определение победителя соревнований определяется суммированием всех штрафных очков, полученных участниками в каждом из

[7] Препятствие «мост», «вода» не используются
[8] Препятствие «мост», «вода» не используются
[9] То же.
[10] То же.

номеров программы. Участник, набравший наименьшее количество штрафных очков, является победителем вида программы.

4. Участники, которые были исключены, дисквалифицированы, удалены из соревновательной борьбы на любом одном из разделов, не могут быть классифицированными в финале. Они классифицируются только в тех номерах программы, в которых они стартовали, однако с указанием того, что они были исключены, дисквалифицированы, удалены.

5. В случае равенства очков по окончании всех разделов, выше других классифицируется участники с наименьшим количеством штрафных очков в разделе «марафон», «комбинированный марафон», «мини-марафон». Если и в этом случае сохраняется равенство по очкам, то решающими будут очки, полученные в разделе «дрессаж».

6. Участники могут получить призы только в тех разделах, где они финишировали без дисквалификации, исключения.

7. Официальные результаты

7.1. Технические результаты становятся официальными, как только они были подписаны Главным судьей, Техническим делегатом и Главным секретарем.

7.2. Технические результаты вывешиваются на официальную доску информации. Место нахождения официальной доски информации доводится до всех участников соревнований на брифинге перед открытием турнира.

7.3. В связи с особенностью проведения турниров время вывешивания технических результатов на официальной доске информации зачастую отличается от времени подписания документа полномочными лицами. В связи с этим Главный секретарь соревнований или Шеф-стюард при вывешивании технических результатов на официальную доску информации указывают фактическую дату и время вывешивания документа. Данная дата и время являются официальной точкой отсчета для 1 (одного) часа для подачи апелляции по спорным вопросам.

8. Церемония награждения.

Церемония награждения должна состояться не позднее следующего дня после окончания дня соревнования.

Если в Положении (регламенте) о соревнованиях не указано иного, в церемонии награждения должны принять участие все участники в конном строю.

Ветеринарный делегат может запретить участие в церемонии награждения любой лошади, недостаточно восстановившейся для участия в данном мероприятии.